**Documento de diseño de videojuego**

**Nombre del videojuego:**EcoPower: Guardianes de la Naturaleza

**Género:**Aventura

**Jugadores:** Un solo jugador

**Especificaciones técnicas del videojuego**

**Tipo de gráficos:** 3D low poly

**Vista:** Tercera persona

**Plataforma:** Windows

**Lenguaje de programación:** C# en Unity

**Concepto**

**Descripción general del videojuego:** ““EcoPower: Guardianes de la Naturaleza”, se centrará en la misión de recolectar y preservar los recursos naturales clave que impulsan la generación de energía limpia y sostenible.” (Tomado de documento Todos a la U Reto final).

**Esquema de juego:**

* Opciones de juego: Opciones de audio para habilitar o deshabilitar
* Resumen de la historia: “los jugadores se sumergirán en diversos entornos naturales que simbolizan la riqueza de la energía renovable. Cada nivel representará un hábitat único y valioso, donde los jugadores asumirán el papel de intrépidos “Guardianes de la Naturaleza”, elegidos para proteger y recolectar los recursos naturales esenciales.” (Tomado de documento Todos a la U Reto final).
* Modos: Aventura.
* Elementos del juego: Cristales de sol, cálices de agua, llamas de fuego, esferas de viento, trampas de arena, trampas de agua, trampas de lava, trampas de aire.
* Niveles: Nivel de desierto, nivel de submarino, nivel de fuego, nivel de aire.
* Controles: Mouse y teclado.

**Diseño:**

**Definición del diseño del videojuego:** Al completar la cantidad de objetos a recolectar y llegar al final del nivel, le permitirá pasar al siguiente nivel.

**Técnicas de gamificación:** El jugador se sumergirá en la belleza y creatividad de los niveles donde la intriga lo llevará a terminar cada nivel, la diversidad en el estilo de cada nivel le generará curiosidad para saber cómo será el siguiente nivel.

**Flujo del videojuego:**Iniciar el juego, selección del nivel, en cada nivel debe recolectar los cristales y eliminar a los enemigos para poder pasar al siguiente nivel, así cada nivel hasta recolectar todos los cristales para salvar al mundo y ganar una copa por su esfuerzo.

**Interfaces de usuario**

**Storyboard**

Nivel “Cristales de Sol”

Nivel “Agua Purificante”

Nivel “Fuego Vigorizante”

Nivel “Aire Envolvente”